



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

DOKUMEN PERKULIAHAN SEMESTER GENAP T.A. 2021/2022	
Mata Kuliah	Interaksi Manusia dan Komputer
Kode Mata Kuliah	KAB4820
sks/semester	2/Genap
Status / Prasyarat	-
Fakultas	-
Jurusan	-
Program Studi	Strata 1 Teknik Informatika
Dosen Pengampu	Iwan Fetriadi Mukhlis, S.Kom, M.Kom

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (S1)
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK INDONESIA BANJARMASIN
MEI 2021**

LEMBAR PENGESAHAN
PERANGKAT PERKULIAHAN SEMESTER GENAP T.A. 2021/2022

No.	Identitas Mata Kuliah	
1.	Mata Kuliah	Interaksi Manusia dan Komputer
2.	Kode Mata Kuliah	KAB4820
3.	SKS / Semester	2/Genap
4.	Status / Prasyarat	-
5.	Program Studi	Strata 1 Teknik Informatika
6.	Dosen Pengampu	Iwan Fetriadi Mukhlis, S.Kom, M.Kom

Banjarmasin, 25 Mei 2021

Menyetujui,
Ketua Jurusan / Program Studi
S1 Teknik Informatika

Dosen Pengembang RPS

Amrul Hadiyanoor., M.Kom

Iwan Fetriadi Mukhlis, S.Kom, M.Kom

Memeriksa,
Wakil Ketua I

Mengetahui,
Ketua STMIK Indonesia

Seradi Angkasa, SE, M.Kom

Husnul Ma'ad Junaidi, S.Kom, M.Kom



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU TEKNIK INFORMATIKA STMIK INDONESIA BANJARMASIN

MATA KULIAH		KODE	RUMPUN MK	BOBOT/SKS	SEMESTER	DIREVISI
Interaksi Manusia dan Komputer		KAB4820	KAB	2	VIII (DELAPAN)	25 Mei 2021
		Iwan Fetriadi Mukhlis, S.Kom, M.Kom				
CAPAIAN PEMBELAJARAN (CP)	Program Studi	1. Kelompok kajian ini terdiri dari kelompok mata kuliah yang mendukung pengembangan sebuah perangkat lunak dimulai dari tahapan analisa, desain, perancangan basis data dan ilmu pendukungnya				
	Mata Kuliah	Mampu menjelaskan definisi interaksi manusia dan komputer dan kegunaan serta implementasinya				
Deskripsi Mata Kuliah		Konsep dan Definisi, ruang lingkup, kontek dan pengaruh. Topik-topik yang akan dibahas meliputi : Usability, Analisis Tugas, Desain antar muka, Multiwindow, Prototyping, Dialog, Penangan kesalahan, Evaluasi, Web site, CSCW, Visualisasi Informasi, Audio, dan Agen				
Bahan Kajian Mata Kuliah		Wawasan Nusantara, Ketahanan Nasional, Politik Strategi Nasional, Politik Strategi Pertahanan Keamanan Nasional (HANKAMNAS), Pertahanan Keamanan Rakyat Semesta (Hankamrats), Sishankamrata				
Pustaka Acuan		Utama:				
		1. Dix, Alan et.al, HUMAN-COMPUTER INTERACTION , 2 nd Edition, Prentice Hall, Europe, 1998. 2. Johnson, P., HUMAN-COMPUTER INTERACTION : Psychology, Task Analysis and Software Engineering , McGraw-Hill, England UK, 1992. 3. P. Insap Santoso, Interaksi Manusia dan Komputer : Teori dan Praktek , Andi Offset, Yogyakarta, 2004. 4. Shneiderman, B, Designing The User Interface , 3 rd Edition, Addison Wesley, 1998				
		Pendukung:				
Media Pembelajaran		Software:			Hardware:	
		File Power Point (Hand out)			LCD Projector	



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU TEKNIK INFORMATIKA STMIK INDONESIA BANJARMASIN

Team Teaching	Iwan Fetriadi Mukhlis, S.Kom, M.Kom
Mata Kuliah Syarat	-

SESI TM	KEMAMPUAN AKHIR TIU	MATERI PEMBELAJARAN Pokok Bahasan	WAKTU YG DIPERLUKAN	METODE PEMBELAJARA N	METODE EVALUASI	SUMBER PUSTAK A	INDIKATOR PENILAIAN TIK
1	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Prinsip Usability	Konsep IMK	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Prinsip Usability
2	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Prinsip Usability	Prinsip Usability	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Prinsip Usability
3	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Analisis Tugas	Analisis Tugas	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Analisis Tugas
4	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Desain dalam analisis tugas	Desain dalam analisis tugas	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Desain dalam analisis tugas
5	Mahasiswa mampu memahami dan merancnag Desain grafik	Desain grafik	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa mampu memahami dan merancang Desain grafik

6	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Prototyping	Prototyping	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Prototyping
7	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Desain dialog	Desain dialog	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Desain dialog
	UTS						
8	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Penanganan Kesalahan & Help-Dokumentasi	Penanganan Kesalahan & Help-Dokumentasi	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Penanganan Kesalahan & Help-Dokumentasi
9	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Evaluasi Empiris	Evaluasi Empiris	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Evaluasi Empiris
10	Mahasiswa mampu memahami dan bagaimana Mengorganisasi isi wesite	Mengorganisasi isi wesite	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		ahasiswa dapat memahami dan bagaimana Mengorganisasi isi wesite
11-12	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan CSCW & Ubiquitous Computing	CSCW & Ubiquitous Computing	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan CSCW & Ubiquitous Computing
13	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Hirarki	Hirarki Visualisasi	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Hirarki

	Visualisasi						Visualisasi
14	Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Evaluasi User Interface	Evaluasi User Interface	2 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Evaluasi User Interface
	UAS						

Komponen penilaian :

1. Tugas = 10 %
2. Quiz = 20 %
3. UTS = 30 %
4. UAS = 40 %

Bobot	Sebutan	Nilai	Range		
4	BAIK	A	90	-	100
3,5	BAIK	A-	86	-	89
3,25	CUKUP BAIK	B+	80	-	85
3	CUKUP BAIK	B	76	-	79
2,75	CUKUP BAIK	B-	70	-	75
2,5	CUKUP	C+	66	-	69
2	CUKUP	C	60	-	65
1,5	CUKUP	C-	56	-	59
1	KURANG	D	40	-	55
0	GAGAL	E	0	-	39

Banjarmasin, Mei 2021

Mengetahui,
Ketua Program Studi,

Dosen Pengampu,

Amrul Hadiyanoor., M.Kom

Iwan Fetriadi Mukhlis, S.Kom, M.Kom